

考科：行動裝置程式開發 - iOS

評鑑主題	評鑑內容	參考百分比	考試範圍
1.程式設計概論	1-1. 程式語言基礎	10%	Objective-C 與 C 語法、資料結構
			迴圈、流程控制
			運算子、函式與參數傳值
	1-2. 物件導向程式語言	15%	繼承、覆寫、封裝、建構子
			Protocol/Delegate 觀念
	1-3. 軟體測試與除錯	5%	軟體測試方式、軟體偵錯技巧 軟體開發流程、軟體測試流程
2.iOS 程式開發	2-1. iOS - UI 設計	20%	基本 iOS UI 元件運用
			重要 UI 元件運用：UITableView、UIScrollView、UIImageView 等
			視覺設計與使用者體驗(UX)
			ViewController 生命週期
			各式 Controller 運用：UINavigationController、UITabBarController 等
			字串處理
			Storyboard、Segue 運用
			Autolayout 運用
			手勢操作
			iOS Human Interface Guideline

			MVC 架構
	2-2. iOS - I/O 輸出入串流	20%	資料庫：CoreData、SQLite
			資料儲存技術：PLIST、NSUserDefaults
			Info.plist 運用
			沙盒架構、檔案管理
	2-3. iOS - 內建裝置與系統服務	30%	地圖運用、定位技術
			各式內建裝置使用：感應器、羅盤、相機等
			多媒體影音支援能力與格式
			社群分享支援
			上架與送審
			多執行緒與 NSTimer 運用
			網路運用、URL Scheme 運用
			iOS 多工規範與運用
			iOS 資料結構：NSArray、NSDictionary
			@property 運用
			開發工具使用、App 生命週期

註：評鑑內容百分比可依實際出題些微調整