考科 1: 行動裝置概論-參考樣題提醒!考試樣題僅協助考生瞭解考試題型及考試準備方向,並非正式的考題!

| Ъ | 1. | 針對「MDM (Mobile Device Management)」,下列哪一個選項的敘述正確? |
|---|----|---|
| В | 1. | |
| | | (A) 一種行動裝置廣告追蹤管理方案 |
| | | (B) 一種行動裝置管理解決方案 |
| | | (C) 一種多重感知偵測的管理方案 |
| | | (D) 一種多重螢幕顯示的管理方案 |
| C | 2. | 針對「G-Sensor」,下列哪一個選項的敘述正確? |
| | | (A) 一種提供全球定位資訊的感測器 |
| | | (B) 一種提供方位角資訊的感測器 |
| | | (C) 一種提供物體在加速過程中作用在物體上的力,比如晃動、跌落、上 |
| | | 升、下降等各種位移變化的感測器 |
| | | (D) 以上皆是 |
| В | 3. | 針對「NFC」,下列哪一個選項的敘述錯誤? |
| | | (A) 為 Near Field Communication 的縮寫 |
| | | (B) 一種長距離的高頻無線通訊技術 |
| | | (C) 一種短距離的高頻無線通訊技術 |
| | | (D) 與藍牙技術相比,NFC 的可傳輸距離較短且設定連線時間較短 |
| В | 4. | 針對「Open data」,下列哪一個選項的敘述正確? |
| | | (A) 一種經過挑選與許可的資料,這些資料受著作權、專利權限制,任何 |
| | | 人都可以自由使用 |
| | | (B) 一種經過挑選與許可的資料,這些資料不受著作權、專利權限制,任 |
| | | 何人都可以自由使用 |
| | | (C) 一種不經過挑選與許可的資料,這些資料受著作權、專利權限制,任 |
| | | 何人都可以自由使用 |
| | | (D) 一種不經過挑選與許可的資料,這些資料不受著作權、專利權限制, |
| | | 任何人可以自由使用 |
| A | 5. | 請問下列何者為 SIM 卡的辨識碼? |
| | | (A) ICCID (Integrate Circuit Card Identity) |
| | 4 | (B) IMEI (International Mobile Equipment Identification Number) |
| | | (C) PIN (Personal Identification Number) |
| | | (D) PUK (Personal Identification Number Unlock Key) |
| D | 6. | 以下何者非行動裝置間可以用來做資料交換的技術? |
| | | (A) Wi-Fi |
| | | (B) Bluetooth |
| | | (C) NFC |
| | | (D) iBeacon |
| A | 7. | 在智慧型手機中,有一組所謂行動電話的身份證,用於識別每一部獨立的 |
| | | 手機等行動通訊裝置,稱之為? |
| | | (A) 國際移動設備識別碼 (IMEI, International Mobile Equipment Identity) |
| | | (B) MAC 地址 (Media Access Control Address) |
| | | (C) 數位簽章 (Digital Signature) |
| | | (D) 建置號碼 (Build Number) |
| | L | |

| С | 8. | 下列何者可用於接聽電話時自動關閉 LCD 螢幕以節省電量? |
|---|-----|--|
| | | (A) GPS (Global Positioning System/Motion Sensor) |
| | | (B) 觸碰壓力感應器 (Touch Pressure Sensor) |
| | | (C) 接近感應器(Proximity Sensor) |
| | | (D) 以上皆非 |
| С | 9. | 下列哪個手機攝影影像畫質訊號源為 FHD (Full HD)? |
| | | (A)720x480 (480p) |
| | | (B) 1280x720 (720p) |
| | | (C) 1920x1080 (1080p) |
| | | (D) 3840×2160 |
| D | 10. | 打開飛航模式時,手機會關掉以下哪些通訊方式? |
| | | (A) 3G/4G |
| | | (B) Wi-Fi |
| | | (C) Bluetooth |
| | | (D) 以上皆是 |
| C | 11. | 針對行動裝置的無線充電技術,下列描述何者不正確? |
| | | (A) 若手機沒有搭配特殊的芯片,則沒有任何方法讓該手機也可以無線充 |
| | | |
| | | (B) 需要手機搭配特殊的芯片才可以使用該功能 |
| | | (C) 現在的手機只要升級作業系統後即可使用無線充電 |
| | 10 | (D) 無線充電的電源轉換效率比有線充電還低 |
| D | 12. | |
| | | (A) 使用 GPS 定位時,GPS 衛星會主動發送訊號給手機定位 |
| | | (B) 除了 GPS 定位外,我們也可以使用 Wi-Fi 來協助手機來定位 (C) 行動網路除了可以上網外,亦可協助手機來定位 |
| | | (D) 使用 GPS 定位時,手機會發送訊號給 GPS 衛星來要求位置資訊 |
| В | 13. | 以下何者可以提供行動裝置用來偵測是否螢幕需要做自動旋轉方向? |
| В | 13. | (A) 接近感應器 (Proximity Sensor) |
| | | (B) 加速度感應器 (G-sensor/Accelerometer) |
| | | (C) 磁力感應器 (M-sensor) |
| | | (D) 氣壓感應器 (bBarometer) |
| В | 14. | 現在人們常用的行動裝置,如:智慧型手機、平板電腦,皆無需使用任何 |
| | | 的工具便可操作,請問現今多數螢幕的觸控面板的技術為何? |
| | | (A) 聲波式觸控螢幕 |
| | | (B) 電容式觸控螢幕 |
| | | (C) 電阻式觸控螢幕 |
| | | (D) 紅外線式觸控螢幕 |
| D | 15. | 目前在智慧型手機上使用的作業系統,不包含哪一個? |
| | | (A) Android |
| | | (B) iOS |
| | | (C) Firefox OS |
| | | (D) Chrome OS |

考科 1:行動裝置概論-參考樣題提醒!考試樣題僅協助考生瞭解考試題型及考試準備方向,並非正式的考題!

| Α | 16. | 下列何者較適合智慧型手機程式作為資料交換的格式? |
|----|-----|---|
| 11 | | (A) XML |
| | | (B) C++ |
| | | (C) Java |
| | | (D) HTML |
| С | 17. | 除了XML以外,智慧型手機也可使用下列何種資料交換語言去儲存和傳 |
| | | 送簡單結構資料? |
| | | (A) ASP |
| | | (B) C++ |
| | | (C) JSON (JavaScript Object Notation) |
| | | (D) Java |
| Α | 18. | 下列何者是智慧型手機常用的分散式軟體系統架構樣式,主要使用 XML |
| | | 或JSON等簡單介面的Web服務,漸漸取代SOAP的Web服務,成為WWW |
| | | 上最常使用的 Web 服務模型? |
| | | (A) REST (REpresentational State Transfer) |
| | | (B) ODBC (Open DataBase Connectivity)(C) OAuth |
| | | (C) OAutil (D) HTTP |
| С | 19 | 現行行動裝置所使用的 Wi-Fi 技術中,何者可以用多個天線收發資料? |
| | 17. | (A) 802.11b |
| | | (B) 802.11g |
| | | (C) 802.11n |
| | | (D) 以上皆非 |
| A | 20. | 關於智慧型手機上的光度感測器,下列敘述何者錯誤? |
| | | (4) 可以用表传测理较少活的分黑 |
| | | (A) 可以用來偵測環境光源的位置 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 |
| D | 21. | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? |
| D | 21. | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) |
| D | 21. | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) |
| D | 21. | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) |
| D | 21. | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品 →填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品→填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 (B) 瀏覽商品→選購完成確認訂單數量及金額→選擇付款方式→填寫付 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品→填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 (B) 瀏覽商品→選購完成確認訂單數量及金額→選擇付款方式→填寫付款資料→將選購商品放入購物籃→送出訂單 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品→填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 (B) 瀏覽商品→選購完成確認訂單數量及金額→選擇付款方式→填寫付款資料→將選購商品放入購物籃→送出訂單 (C) 瀏覽商品→將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品→填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 (B) 瀏覽商品→選購完成確認訂單數量及金額→選擇付款方式→填寫付款資料→將選購商品放入購物籃→送出訂單 |
| | | (B) 可以調節螢幕較適合的顯示亮度 (C) 可以偵測拍攝時是否需要閃光燈 (D) 可以間接用來感應觸碰螢幕是否被物體所遮蔽 行動支付系統中所應具備的軟/硬體設備中,不含下列那一項? (A) 付款轉接站 (Payment Gateway) (B) 認證中心 (Certification Authority) (C) 電子錢包 (Electronic Wallet) (D) 檔案傳輸協定 (File Transfer Protocol) 在行動商務 App 電子商場進行線上購物,下列程序何者較符合現況? (A) 將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額→瀏覽商品→填寫付款資料→選擇付款方式→送出訂單 (B) 瀏覽商品→選購完成確認訂單數量及金額→選擇付款方式→填寫付款資料→將選購商品放入購物籃→送出訂單 (C) 瀏覽商品→將選購商品放入購物籃→選購完成確認訂單數量及金額 |

| В | 23. | 若某一智慧型手機程式以 JSON 作為資料交換格式,請問下列何者為此程 |
|---|-----|---|
| | | 式可閱讀的資料? |
| | | (A) <note></note> |
| | | <to>Tove</to> |
| | | <from>Jani</from> |
| | | <heading>Reminder</heading> |
| | | <body>Don't forget me this weekend!</body> |
| | | |
| | | (B) {"subject":"Math", "score":80} |
| | | (C) 0/4/5/2/7/8/3 |
| | | (D) 以上皆是 |
| D | 24. | 請問有關行動裝置上 NFC 的應用,不包含下列何項? |
| | | (A) 行動支付 |
| | | (B) 檔案傳輸 |
| | | (C) 裝置配對 |
| | | (D) 分享網路 |
| C | 25. | 下列何者不是主要的 Business-to-Customer (B2C)類別行動裝置 App? |
| | | (E) 博客來書局 App |
| | | (F) Amazon App |
| | | (G) eBay App |
| | | (H) 燦坤快 8 App |
| C | 26. | 26. 若一智慧型手機利用 2 聲道錄音,每秒採樣率為 44.1kHz,每個樣本 |
| | | 使用 16bit,採用 mp4 壓縮 (壓縮比大約 1/20),則 10 秒鐘的錄音大約會產 |
| | | 生多大的錄音檔? |
| | | (A) 約7 kbit |
| | | (B) 約 70 kbit |
| | | (C) 約 700 kbit |
| | - | (D) 約 1.4 Mbit |
| A | 27. | 假設一台智慧手機電池容量為 2,000mAh,行動電源的電源容量為 |
| | | 10,000mHa,行動電源的電源轉換率為 60%,則此行動電源可以充滿完全 |
| | | 沒電的手機幾次呢? |
| | | (A) 3 次 |
| | | (B) 6 次 |
| | | (C) 8 次 |
| | | (D) 10 次 |
| D | 28. | |
| | | 802.11a、 IEEE 802.11b 或 IEEE 802.11g 網卡的使用者,何者仍可以繼續 |
| | | 無線上網? |
| | | (A) 只有 IEEE 802.11a 與 IEEE 802.11b |
| | | (B) 只有 IEEE 802.11b 與 IEEE 802.11g |
| | | (C) 只有 IEEE 802.11g |
| | | (D) 三者皆可 |

考科 1:行動裝置概論-參考樣題提醒!考試樣題僅協助考生瞭解考試題型及考試準備方向,並非正式的考題!

| D | 29. | 當單一基地台用戶過多時, 該基地台運作上會如何處理? |
|---|-----|---|
| | | (A) 無變化,使用者不受影響 |
| | | (B) 其他基地台將自動擴大涵蓋範圍,對使用者不造成影響 |
| | | (C) 擴大涵蓋範圍,造成靠近該基地台之使用者訊號不佳 |
| | | (D) 縮小涵蓋範圍,造成與其他基地台交接範圍區域的使用者訊號不佳 |
| C | 30. | 下列何者不是行動商務的組成要素? |
| | | (A) 使用者端行動化的通訊裝置 |
| | | (B) 可支援行動商務活動的網路架構與資訊平台 |
| | | (C) 適合用來播放高畫質電視 (4k/8k)的影音平台 |
| | | (D) 相關的行動式應用與服務及其商業模式 |
| D | 31. | 下列何者是現在 WLAN 常見的連線技術? |
| | | (A) Bluetooth |
| | | (B) WiMax |
| | | (C) 4G |
| | | (D) Wi-Fi |
| C | 32. | 依照傳輸技術規格的速率快慢排序,下列何者正確? |
| | | (A) $4G > Wi-Fi > Bluetooth$ |
| | | (B) 4G > Bluetooth > Wi-Fi |
| | | (C) Wi-Fi $> 4G > Bluetooth$ |
| | | (D) Bluetooth > 4G > Wi-Fi |
| C | 33. | |
| | | (A) DES |
| | | (B) RSA |
| | | (C) SSL |
| | 2.1 | (D) 3DES |
| A | 34. | 下列何者是使用 UDP (User Datagram Protocol)協定之服務? |
| | | (A) DNS (Domain Name System) |
| | | (B) FTP (File Transfer Protocol) |
| | | (C) Telnet (D) SMTP (Simple Meil Transfer Protect) |
| | 25 | (D) SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) 當行動裝置通話或數據使用過程中,會從一個基地台覆蓋的區域移動到另 |
| C | 33. | 量打動表直通語或數據使用過程中,曾從一個基地百復盒的區域移動到力 一個基地台覆蓋的區域,這過程稱之為何? |
| | | (A) 漫遊 (Roaming) |
| | | (A) 凌姬 (Roaming) (B) 展頻 (Spread Spectrum) |
| | | |
| | | |
| D | 36 | () (=) (|
| | 30. | , |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | , |
| | | 4G 基地台 |
| D | 36. | (C) 換手 (Handover or Handoff) (D) 連線 (Connection) 下列關於 LTE (Long Term Evolution)的敘述,何者錯誤? (A) LTE 標準中不支援電路交換技術 (Circuit Switched),故無法直接使用語音通話 (B) 相較於 WiMAX,LTE 為現今的 4G 主流技術 (C) VoLTE 是利用 LTE 的網絡的封包機換來產生語音通話 (D) LTE 與 Wi-Fi 只是在傳輸上的技術有所不同,故 Wi-Fi AP 可以直接當 |

| D | 37. | 以下何者不是常用的 HTTP Web Service 所支援的方法? |
|---|-----|--|
| | | (A) GET |
| | | (B) POST |
| | | (C) PUT |
| | | (D) TRANSFER |
| D | 38. | 關於 4G LTE 的 VoLTE (Voice over LTE)服務,下列敍述何者正確? |
| | | (A) 電話語音是以封包的方式傳輸 |
| | | (B) 資料封包是用封包的方式傳輸,電話語音是用原有的電路傳輸(例如 |
| | | 3G) |
| | | (C) 相對於 Skype 這種 OTT (over the top), 電信商所提供之 VoLTE 服務比 |
| | | 較穩定 |
| | | (D) 以上皆是 |
| В | 39. | 以下何者不是常用的 UDP 協定的特性? |
| | | (A) 可做 broadcast |
| | | (B) 傳輸時會確保內容會被正確的被接收方收到 |
| | | (C) 可做 multicast |
| | | (D) 重視速度遠較於正確性 |
| C | 40. | 現今行動網路業者所提供的非吃到飽的方案多數為,超過資費中提供的流 |
| | | 量後會降速為 128Kbps ,請問若被降速為 128Kbps 後,下載一張 1MB 的 |
| | | 圖片約需耗時多久 (先不考慮網路擁塞、延遲問題)? |
| | | (A) 小於 1 秒鐘 |
| | | (B) 約 10 秒鐘 |
| | | (C) 約 1~2 分鐘 |
| | | (D) 約5分鐘 |
| D | 41. | 關於網路防火牆,下列敘述何者為誤? |
| | 4 | (A) 外部防火牆無法防止內賊對內部的侵害 |
| | | (B) 防火牆能管制封包的流向 |
| | | (C) 防火牆可以允許特定網路或人員遠端進入內部系統 |
| | | (D) 防火牆可以防止任何病毒的入侵 |
| D | 42. | 下列密碼何者為佳? |
| | | (A) abcdefgh |
| | | (B) 12345678 |
| | | (C) summer |
| | | (D) iB=uyg93jio |
| D | 43. | 為了要保護資料之安全、防止資料被人竊取或誤用,下列何種方式最佳? |
| | | (A) 備份資料 (B) 隱藏資料 |
| | | (B) 陸瀬貞科 (C) 壓縮資料 |
| | | (D) 加密資料 |

考科 1:行動裝置概論-參考樣題提醒!考試樣題僅協助考生瞭解考試題型及考試準備方向,並非正式的考題!

| D | 44. | 有關行動裝置的安全,下列敍述何者正確? |
|---|---------|--|
| | | (A) 機密資料只要加密強度夠,存在行動裝置上是安全的 |
| | | (B) 程式只要做過混淆 (obfuscation)就無法反組譯 (decompile),程式中的 |
| | | 加密金鑰 (encryption key)不會被取得 |
| | | (C) 機密資料如果存放在伺服器可以不用加密 |
| | | (D) 以上皆非 |
| В | 45. | 利用電子郵件,使收件者點擊信件中的 URL,因而連到刻意設計的假網 |
| | | 站,這類型手法稱為: |
| | | (A) 中間人攻擊 (Man in the Middle) |
| | | (B) 網路釣魚 (Phishing) |
| | | (C) 點擊劫持 (Clickjacking) |
| | | (D) URL 插入 (URL injection) |
| D | 46. | 下列有關分散式阻斷服務 (DDoS, Distributed Denial of Service)的敍述,何 |
| | | 者正確? |
| | | (A) DDoS 攻擊只針對主機,使主機 CPU 使用率過高,以癱瘓服務 |
| | | (B) 偵測封包中異常的特徵可以知道遭到 DDoS 攻擊 |
| | | (C) 利用防火牆阻擋來源 IP 是最佳解決方式 |
| | | (D) 透過 ISP 利用清洗機制 (clean pipe)可以緩和 DDoS 攻擊 |
| D | 47. | 請問當事人依個人資料保護法,行使下列何種權利時,不得預先拋棄或以 |
| | | 特約限制之? |
| | | (A) 請求刪除 |
| | | (B) 查詢或請求閱覽 |
| | | (C) 請求停止蒐集、處理或利用 |
| | | (D) 皆不得預先拋棄或以特約限制之 |
| D | 48. | |
| | | (A) 非公務機關為國際傳輸個人資料,而涉及國家重大利益者,中央目的 |
| | | 事業主管機關得限制之 |
| | | (B) 非公務機關為國際傳輸個人資料,而國際條約或協定有特別規定者, |
| | - | 中央目的事業主管機關得限制之 |
| | | (C) 非公務機關為國際傳輸個人資料,而以迂迴方法向第三國(區)傳輸個 |
| | | 人資料規避個人資料保護法者,中央目的事業主管機關得限制之 |
| | | (D) 以上皆是 |
| D | 49. | 若要同時驗證電子郵件傳送者身份與驗證電子郵件的完整性,可採用下列 |
| | | 何種方式? |
| | | (A) 進階加密標準 (AES, Advanced Encryption Standard) |
| | | (B) 憑證廢止清冊 (CRL, Certificate Revocation List) |
| | | (C) 資料加密標準 (DES, Data Encryption Standard) |
| | <i></i> | (D) 數位簽章 (Digital signature) |
| D | 50. | 下列哪種為常用的加密通訊協定? |
| | | (A) SSL |
| | | (B) IPsec |
| | | (C) TLS (Transport Layer Security) |
| | | (D) 以上皆是 |

| D | 51 | // / / / / / / / / / / / / / / / / / / |
|---|--------------------------|--|
| В | 51. 針對「Beacon」,下列新 | |
| | (A) 一種經由「挖礦」 | |
| | (B) 一種使用藍牙的微 | |
| | (C) 一種使用閃光燈的 | |
| | (D) 一種位元資料壓縮 | |
| A | | ot Object Notation)」,下列敘述何者正確? |
| | (A) 一種輕量級的結構 | |
| | (B) 一種輕量級的非結 | |
| | (C) 一種重量級的結構 | |
| | (D) 一種重量級的非結 | |
| A | 53. 請問 Google 所提供的拍 | 挂播服務名稱為? |
| | (A) GCM | |
| | (B) Notification Center | |
| | (C) APNS | |
| | (D) Local Notification | |
| В | 54. 以下何者為 iOS App 的 | 送審前封裝檔的格式? |
| | (A) APK | |
| | (B) IPA | |
| | (C) ZIP | |
| | (D) EXE | |
| A | | 統更新的時候,常常會透過網路來下載更新檔 |
| | 來進行更新,請問這個 | 技術構為? |
| | (A) OTA | |
| | (B) OTP | |
| | (C) Wi-Fi Direct | |
| | (D) Google Now Launc | |
| A | | 時,有時會用到別的專案已經寫好並公佈出來 |
| | | 功能我們需要使用對方提供的? |
| | (A) SDK | |
| | (B) NDK | |
| | (C) ADT | |
| | (D) IDE | |
| С | 57. 下列何者為智慧型手機 | |
| | (A) Power Input: Micro U | |
| | (B) Power Output: USB | |
| | (C) Capacity: 18000mAh | |
| | (D) 以上皆非 | |

| D | 50 | 萬一忘記 SIM 密碼時,可以透過下列何者解鎖? |
|---|------------|--|
| | 30. | (A) IMSI (International Mobile Subscriber Identification Number) |
| | | (B) IMEI (International Mobile Equipment Identification Number) |
| | | (C) PIN (Personal Identification Number) |
| | | (D) PUK (Personal Identification Number Unlock Key) |
| В | 50 | 下列何者可以用來偵測手機目前3軸的角加速度? |
| В | 39. | |
| | | (A) 方向感應器 (O-sensor) |
| | | (B) 陀螺儀感應器 (Gyro-sensor) |
| | | (C) 氣壓感應器 (Barometer) |
| В | (0) | (D) 以上皆非 |
| D | 60. | 小明用手指滑手機來操作智慧型手機,透過手機電極與人體之間的靜 |
| | | 電結合所產生之電容變化來檢測其手指座標,請問小明這個手機觸控 |
| | | 螢幕為以下何者? |
| | | (A) 電阻式觸控螢幕 |
| | | (B) 電容式觸控螢幕 |
| | | (C) 光學式觸控螢幕 |
| | <i>c</i> 1 | (D) 以上皆非 |
| C | 61. | 現行 iOS/Android 行動裝置所使用的主流 CPU 架構為? |
| | | (A) MIPS (Microprocessor without Interlocked Pipeline Stages) |
| | | (B) x86 |
| | | (C) ARM (Advanced RISC Machine) |
| | | (D) 以上皆非 |
| D | 62. | OTT TO THE |
| | | (A) Micro USB |
| | | (B) USB Type-C |
| | | (C) Lightening |
| | | (D) Parallel Port |
| D | 63. | |
| | | (A) Google 為其一開發者 |
| | | (B) 歷年的版本代號皆以甜點來命名 |
| | | (C) 每一版的 Android 皆基於 Linux Kernel 來開發 |
| | - 4 | (D) 為一種封閉式系統 |
| В | 64. | 通常我們要使用智慧型手機上網時,需要行動網路業者會配置 SIM 卡 |
| | | 給使用者,請問下列 SIM 卡大小,由大到小的排序為何? |
| | | (A) miniSIM > nanoSIM > microSIM |
| | | (B) miniSIM > microSIM > nanoSIM |
| | | (C) microSIM > miniSIM > nanoSIM |
| | | (D) microSIM > nanoSIM > miniSIM |

| С | (5 | 工制型 (|
|----------|-----|--|
| | 65. | 下列哪一種介面可以讓同一程式連結到不同的資料庫來源? |
| | | (A) CGI |
| | | (B) CORBA |
| | | (C) ODBC |
| | | (D) SOAP |
| A | 66. | |
| | | 此程式可閱讀的資料? |
| | | (A) <note></note> |
| | | <to>Tove</to> |
| | | <from>Jani</from> |
| | | <heading>Reminder</heading> |
| | | <body>Don't forget me this weekend!</body> |
| | | |
| | | (B) {"subject":"Math","score":80} |
| | | (C) [0,4,5,2,7,8,3] |
| <u> </u> | | (D) 以上皆是 |
| A | 67. | |
| | | 器? |
| | | (A) 方向感應器 (O-sensor) |
| | | (B) 磁力感應器 (M- sensor) |
| | | (C) 氣壓感應器 (Barometer) |
| | | (D) 陀螺儀感應器 (Gyro-sensor) |
| D | 68. | |
| | | Reality)技術? |
| | | (A) 降雨機率預測 |
| | | (B) 視訊電話 |
| | | (C) 電腦對奕 |
| | 60 | (D) 服飾店試穿衣服 |
| A | 69. | 17 3 37 C |
| | | 何者不正確? |
| | | (A) 智慧型手機透過 Wi-Fi 無線上網比較不會被竊聽 |
| | | (B) 智慧型手機透過 Wi-Fi 無線上網速度通常比透過 3G/4G 網路還快 |
| | | (C) 智慧型手機透過 3G/4G 網路上網的費用通常比透過 Wi-Fi 還高 |
| | | (D) 若要使用導航功能,透過 3G/4G 網路會比透過 Wi-Fi 還方便 |
| A | 70. | 以下何者不是 NFC(Near Field Communication)的行動裝置應用範疇? |
| | | (A) 衛星定位 |
| | | (B) 電子錢包 |
| | | (C) 檔案傳輸 |
| | | (D) 悠遊卡 |

| D | 71. | 若行動裝置 App 要透過 PayPal 交易付款,下列敘述何者不正確? |
|---|----------|--|
| | | (A) PayPal 服務原本建立於網路拍賣使用者間的金錢往來 |
| | | (B) 可用美金、日幣、歐元付款 |
| | | (C) 主要用在小額付費上 |
| | | (D) PayPal 會跟付款人收取手續費 |
| C | 72. | 關於 QR code 的應用,下列敘述何者不正確? |
| | | (A) QR code 比傳統的條碼可以提供更多資訊 |
| | | (B) QR code 亦可應用在電子機票、遊樂票券等不同票證上面 |
| | | (C) 需透過 NFC 來讀取 QR code 條碼資訊 |
| | | (D) QR code 可提供的資訊包含數字、字母、中文字等 |
| C | 73. | 關於在行動裝置上使用 Bluetooth 和 Wi-Fi 的應用,下列敘述何者不正 |
| | | 確? |
| | | (A) Bluetooth 相較於 Wi-Fi 來得省電 |
| | | (B) Bluetooth 相較於 Wi-Fi 訊號接收距離較短 |
| | | (C) Bluetooth 相較於 Wi-Fi 較少應用於穿戴式設備 |
| | | (D) Bluetooth 相較於 Wi-Fi 傳輸頻寬較小 |
| D | 74. | 有關電子商務,下列敘述何者不正確? |
| | | (A) 透過行動裝置的普及,行動商務通常使得價格與產品的資訊更加 |
| | | 透明與便利 |
| | | (B) 行動寬頻服務通常使得電子商務的行銷管道更為通暢 |
| | | (C) 相較於傳統的紙本型錄,商店可以透過行動商務更頻繁地更新商 |
| | | 品型錄,以快速反應市場需求 |
| | | (D) 開創者的首創利益(first mover advantage)通常不適用於行動商 |
| | | 務,反而是較慢進入市場的公司通常能佔有絕大部分的市場 |
| A | 75. | 越來越多的手機採用雙鏡頭提供更好的照相品質,以下哪一項不是採 |
| | | 用雙鏡頭可能帶來的好處? |
| | | (A) 利用雙鏡頭加乘的效果減少相片檔案的大小 |
| | | (B) 利用雙鏡頭量測被拍設物體與手機的距離,加強景深的效果 |
| | | (C) 利用雙鏡頭視差的原理製造出 3D 的效果 |
| | | (D) 利用兩顆不同規格的鏡頭,加強相機變焦的效果 |
| В | 76. | 下列何者的傳輸速率最快? |
| | | (A) 802.11b |
| | | (B) 802.11n |
| | | (C) 802.11g |
| - | | (D) 802.11a |
| В | 77. | 以下何者是 GSM 行動電話系統理論上的最大基地台訊號半徑? |
| | | (A) 1KM |
| | | (B) 3KM |
| | | (C) 50KM |
| | <u> </u> | (D) 100KM |

| Α | 78. | 以下何者的傳輸速率理論值最高? |
|---|-----|--|
| | /6. | (A) LTE |
| | | (B) Bluetooth |
| | | (C) GSM |
| | | (D) GPRS |
| D | 79. | |
| | ' | (A) 700 MHz |
| | | (B) 900 MHz |
| | | (C) 1800 MHz |
| | | (D) 5400 MHz |
| В | 80. | 關於 NFC (Near Field Communication),下列敘述何者不正確? |
| | | (A) 使用點對點的模式 |
| | | (B) NFC 可於距離 5 公尺外傳輸資料 |
| | | (C) NFC 可應用於行動支付 |
| | | (D) 使用非接觸讀卡機 |
| Α | 81. | 關於 Femtocell 基地台,下列敘述何者不正確? |
| | | (A) 為使用網頁認證技術的基地台 |
| | | (B) 可使用原使用者既有固網寬頻線路的基地台 |
| | | (C) 為超低功率的屋内涵蓋基地台 |
| | | (D) 為低成本的屋內涵蓋基地台 |
| D | 82. | 7 7 77 127 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 |
| | | (A) HSPA+ (Evolved High Speed Packet Access) |
| | | (B) CDMA2000 (Code Division Multiple Access 2000) |
| | | (C) TD-SCDMA (Time Division Synchronous Code Division Multiple |
| | | Access) |
| | 0.0 | (D) WiMAX (Worldwide Interoperability for Microwave Access) |
| D | 83. | 訊號傳輸速度的定義,是指傳送端於單位時間內能負荷最大資料傳輸 |
| | | 量到接收端,也就是我們常說的? |
| | | (A) 週期 (D) 油油果 |
| | | (B) 連線數量 (C) 显于服務等層 |
| | | (C) 最大服務範圍 (D) 頻寬 |
| D | 84. | 關於行動裝置安裝應用程式(App)之權限取得,下列敘述何者不正確? |
| | 04. | (A) 不當的權限授與,可能會造成個人機敏資料外洩 |
| | | (B) 應避免非官方韌體更新以取得超級使用者權限 |
| | | (C) 安裝軟體時,應確認 App 所要求之權限是否必要 |
| | | (D) 常見的 iOS 和 Android App 都是在安裝軟體前,確認所需授與之 |
| | | 權限 |
| | 1 | IEIN |

| С | 85 | 折白 | F來關於行動裝置的「BYOD」議題,是指哪四個字的縮寫? | |
|---|-----|-----|--|--|
| | 05. | | Block Your Own Device | |
| | | ` / | Breach Your Office Device | |
| | | ` / | Bring Your Own Device | |
| | | (D) | Break Your Office Device | |
| A | 86. | 下列 | 11何者不屬於電腦犯罪? | |
| | | | 公司員工在上班時間,依主管指示更換無線網路設定,使得公司 | |
| | | | 網路故障 | |
| | | (B) | 公司員工利用行動裝置遠端更改自己在公司電腦中的服務紀錄 | |
| | | (C) | 公司員工利用行動裝置下載公司內部軟體,帶回家給親人使用 | |
| | | (D) | 公司員工在上班時間,利用行動裝置盜取公司營業秘密 | |
| В | 87. | 利用 | 月人心的疏漏的小詭計,讓受害者掉入陷阱。通常會以交談、欺騙、 | |
| | | 假冒 | 冒口語等方式,向別人套取用戶系統的資訊,請問這是何種攻擊行為? | |
| | | (A) | 病毒 | |
| | | ` ′ | 社交工程 | |
| | | (C) | 後門程式 | |
| | | ` / | 間諜程式 | |
| A | 88. | | 戈們在註冊某一應用程式帳號時,若有合約中有提及「當您按下註 | |
| | | | 的同時,即表示同意本公司在業務範圍內得以使用您所提供的資料 | |
| | | | 厅相關服務」,請問這項敘述最主要是牽涉到何項法規? | |
| | | ` / | 個人資料保護法 | |
| | | | 智慧財產權法 | |
| | | , , | 電子簽章法 | |
| D | 89. | , |) 通訊保障及監察法 | |
| | 09. | | 避免重要檔案被勒索軟體(ransomware)加密無法解開,以下處理 對正確? | |
| | | | ョニュー: - 只要將勒索軟體從系統移除就沒有問題了 | |
| | | ` ′ | 上網取得解密軟體將檔案救回,將勒索軟體從系統移除,並了解 | |
| | | (-) | 該軟體進入管道加強防護 | |
| | | (C) | 尋求資安服務幫忙解密將檔案救回,將勒索軟體從系統移除,並 | |
| | | ` / | 了解該軟體進入管道加強防護 | |
| | | (D) | 定期備份資料,若遭到勒索軟體加密無法解開,則重新格式化硬 | |
| | | | 碟,重新安裝系統,並了解該軟體進入管道加強防護 | |
| D | 90. | 駭名 | 字無法透過下列何種手法取得使用者的權限? | |
| | | (A) | 取得使用者登入的帳號密碼 | |
| | | (B) | 取得使用者登入後的 Cookie | |
| | | (C) | 取得使用者登入後的 Session ID | |
| | | (D) | 取得使用者登入的時間 | |

| В | 91. | 請問依據個人資料保護法,「輸出」個人資料屬於下列何者? | | |
|---|-----|--|--|--|
| | | (A) 異動 | | |
| | | (B) 處理 | | |
| | | (C) 修改 | | |
| | | (D) 重製 | | |
| С | 92. | | | |
| | | (A) 嚴禁他人使用該行動裝置 | | |
| | | (B) 安裝防毒軟體 | | |
| | | (C) 定期備份 | | |
| | | (D) 設定開機密碼 | | |
| В | 93. | 若發現某系統主機,無法再接受 TCP 的連線要求,請問可能是遭受了 | | |
| | | 什麼攻擊? | | |
| | | (A) 網路釣魚 | | |
| | | (B) 阻斷服務攻擊 | | |
| | | (C) 社交工程 | | |
| | | (D) 資料庫隱碼攻擊 | | |
| D | 94. | 下列何種身份認證方法,是使用「Something you have」之要素(factor)? | | |
| | | (A) Smart cards | | |
| | | (B) RFID | | |
| | | (C) One Time Password token | | |
| | | (D) 以上皆是 | | |
| C | 95. | 如果網站或App所蒐集、儲存的個人資料遭受違法侵害,當事者往往 | | |
| | | 無法得知,導致不能提起救濟或請求損害賠償,因此個人資料保護法 | | |
| | | 規定公務機關或非公務機關所蒐集之個人資料被竊取、洩漏、竄改或 | | |
| | | 遭其他方式之侵害時,應立即查明事實,以適當方式,迅速通知當事 | | |
| | | 人,讓其知曉。下列哪一項針對「通知」的描述是不恰當的? | | |
| | | (A) 如果影響的人數不多,可以用電話或信函方式通知當事者 | | |
| | | (B) 如果影響的人數眾多,可以利用公告的方式,請當事者上網或電 | | |
| | | 話查詢 | | |
| | | (C) 如果不是由當事人所提供之個人資料,可以不用向當事人通知 | | |
| | | (D) 如果需花費非常多的人力或時間,可以斟酌技術之可行性及當事 | | |
| _ | 0.5 | 人隱私之保護,以新聞媒體等公開方式進行通知 | | |
| В | 96. | 個人資料的存取控制措施中,密碼管理是一項基本的要求與工作。下 | | |
| | | 列哪一項有關密碼管理的描述是錯誤的? | | |
| | | (A) 設定登入失敗的次數,如超過次數帳號即予以鎖定,或延遲一段 | | |
| | | 時間才能再嘗試 (D) 溶蛋應字期戀更,但具對於具性別機阻脈點的溶蛋,例如,答理 | | |
| | | (B) 密碼應定期變更,但是對於具特別權限帳號的密碼,例如,管理 / / / / / / / / / / / / / / / / / / / | | |
| | | 網路、作業系統、資料庫管理系統、與應用程式所需特別權限的 | | |
| | | 帳號,為避免登入錯誤、帳號被鎖定,其密碼不應作變更 (C) 框號建立後,強制使用老太管,次及人名经時立即變更密度 | | |
| | | (C) 帳號建立後,強制使用者在第一次登入系統時立即變更密碼 | | |

| | | (D) | 登入成功後,顯示前一次登入成功的時間,或是上次登入成功後, 所有登入失敗的詳細資訊 |
|---|----------|--------|--|
| A | 97. | 限制收集意。 | 樣開發行動裝置應用程式(App)時,必須依據合法的業務目的來 則所蒐集的個人資料,不得逾越特定目的之必要範圍,將個人資料 樣的數量降到最低,並依規定提供適切的通知,以取得當事者的同 以上描述與下列哪一項個人資料保護的原則是沒有關係的? |
| | | ` / | 準確性與品質 目的的合法性與明確化 |
| | | ` / | 資料的最小化 |
| | | (D) | 蒐集的限制 |
| В | 98. | 如果關措 | 個行動裝置或內部組件都有其生命週期,特別像手機的儲存記憶體 提損壞,可能導致所儲存的公司重要資料無法復原,組織應實施相 情施來降低這項風險,下列哪一項措施最難提供有效的資料保護? 行動裝置所需要存取的公司重要資料,都存放在公司專屬的雲端 運算儲存空間中,不要存放在手機的儲存記憶體 |
| | | (B) | 依據公司所規定的資產折舊年限,定期更換新的行動裝置或內部 的組件 |
| | | (C) | 依據公司所實施的備份政策和程序,定期將手機中的重要資料上 傳到公司的主機,並做定期的測試與驗證 |
| | | ` ′ | 將手機中的文件與個人專屬的雲端運算儲存空間中的文件維持同步 |
| В | 99. | 且及導入 | 到藉由入侵偵測系統(Intrusion Detection System, IDS),可以有效 这時地偵測入侵或威脅的發生,而企業針對行動裝置的使用,也應 具成本效益的控制措施來降低相關風險。下列哪一項是屬於這種 「型的控制措施? |
| | | D 1 | 針對遺失的行動設備,遠端執行裝置的鎖定 |
| | | (B) | 偵測是否使用未經註冊或核准的行動裝置或 SIM 卡 |
| | | . , | 停用電子郵件軟體(App)的複製、貼上,以及轉寄等功能 |
| D | 100 | | 藉由業界具備資訊安全專業的廠商來協助建置各項控制措施 |
| В | 100. | - 4 | 区公司針對經常到國外出差的員工建置一套支援 Two-Factor nentication (雙重驗證)的遠端存取系統,這些員工在出差時可以 |
| | | |]筆記型電腦遠端連線到公司內部網路,執行平常在公司所執行的 |
| | | | 了工作。這套系統所導入 Two-Factor Authentication 認證機制,代表 |
| | | 系統 | で實施後員工應如何通過認證以遠端連線到公司內部網路? |
| | | (A) | 使用者先登入其他業者的系統(例如:Google 或臉書)一次,就可以存取該網路服務,不需再次登入,也就是 Single Sign On 的功能 |
| | | (B) | |
| | | (C) | 使用公司專屬的帳號與密碼來登入公司內部網路 |
| | | (D) | 利用兩項生物特徵的認證技術來登入系統,例如:指紋以及人臉 辨識 |
| L | <u> </u> | | MEA |