

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 1 頁，共 12 頁

單選題 50 題 (佔 100%)

D	<p>1. 如附圖所示，請問 X(88, 132) 的值下列哪一項正確？</p> <pre>int X(int a, int b){ if(a%b==0) return b; else return X(b,a%b); }</pre> <p>(A) 11 (B) 22 (C) 33 (D) 44</p>
D	<p>2. 下列哪一項沒有迴圈功能？</p> <p>(A) while (B) foreach (C) for (D) switch case</p>
B	<p>3. 為了提高程式維護性，下列哪一種流程控制「不」建議使用？</p> <p>(A) if else (B) goto (C) switch case (D) block</p>
C	<p>4. 如附圖所示，請問下列哪一個選項和附圖的布林表示法完全一樣？</p> <pre>!(A==1 && B==2 && C==3)</pre> <p>(A) !(A==1) && !(B==2) && !(C==3) (B) A!=1 && B!=2 && C!=3 (C) A!=1 B!=2 C!=3 (D) !(A==1 B==2 C==3)</p>
B	<p>5. 如附圖所示之 Java 程式碼，如執行 (new MyClass()).m1(); 此段程式，請問螢幕上會看到下列哪一項？</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 2 頁，共 12 頁

	<pre>public class MyClass{ public void m1() { System.out.println("123"); } public MyClass() { System.out.println("456"); } }</pre> <p>(A) 123 456 (B) 456 123 (C) 123 (D) 456</p>
A	<p>6. 從物件導向的觀點來看，飛機的大小、顏色及形狀是飛機的哪一項？</p> <p>(A) 屬性 (attribute) (B) 類別 (class) (C) 方法 (method) (D) 事件 (event)</p>
B	<p>7. 當我們點擊瀏覽器中的「首頁」圖示後，頁面會自動返回首頁。「返回首頁」這個動作是屬於物件導向程式語言中的哪一項？</p> <p>(A) 事件 (Event) (B) 方法 (Method) (C) 屬性 (Attribute) (D) 多載 (Overloading)</p>
C	<p>8. 在 Java 程式中，關於多載(Overloading)與覆寫(Override)，下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) 兩者都允許同名函式</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 3 頁，共 12 頁

	<p>(B) 多載函式名稱可以相同，但函式參數必須有差異</p> <p>(C) 覆寫函式名稱可以相同，但函式參數必須有差異</p> <p>(D) 覆寫是透過繼承機制，多載則不限</p>
A	<p>9. 在物件導向程式中，使用繼承（Inheritance）的主要目的下列哪一項正確？</p> <p>(A) 避免重複的行為與實作定義</p> <p>(B) 封裝類別內部的實作</p> <p>(C) 保護資料不被任意存取</p> <p>(D) 簡化除錯程序</p>
A	<p>10. 建構子（Constructor）程式，於編譯時編譯器會自動補入下列哪一項程式片段？</p> <p>(A) <code>public test() {}</code></p> <p>(B) <code>public java() {}</code></p> <p>(C) <code>public void test() {}</code></p> <p>(D) <code>public void java() {}</code></p>
D	<p>11. 關於 Java 語言的類別建構子（Constructor），下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) 是和類別同名的函式</p> <p>(B) 一個類別可以有多個建構子，但參數個數或型態必須不同</p> <p>(C) 可以存取類別變數</p> <p>(D) 建構子有回傳值</p>
C	<p>12. 封裝（Encapsulation）是物件導向相當重要的一項特性，下列哪一項「不」是封裝的優點？</p> <p>(A) 保護類別資料不被濫用</p> <p>(B) 使用者無須知道類別內部結構</p> <p>(C) 其他物件可以隨意呼叫類別功能與使用被呼叫類別內部的資料</p> <p>(D) 就算類別已提供給其他程式使用，也可以在不影響這些程式下，修改類別內部實作，無須重新改寫其</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 4 頁，共 12 頁

	他程式
D	13. 所有介面處於完成狀態，核心功能都能使用時，可以進行內部測試的是下列哪一種測試？ (A) Closed Beta 測試 (B) Gamma 測試 (C) Beta 測試 (D) Alpha 測試
D	14. 有關軟體測試技術中的「黑箱測試」與「白箱測試」，下列敘述哪一項正確？ (A) 白箱測試不需要對軟體的內部結構有深層的了解，直接就功能面來驗證 (B) 黑箱測試會針對程式碼做安全性的檢測 (C) 白箱測試不需要提供程式碼，是用已知的樣板功能進行檢測 (D) 相對於白箱測試，黑箱測試發現弱點的機率較低
D	15. 關於白箱測試的方法中，下列哪一項「不」屬於程式邏輯覆蓋的測試方法？ (A) 語句測試 (Statement Testing) (B) 判定測試 (Decision Testing) (C) 條件測試 (Condition Testing) (D) 冗餘測試 (Redundancy Testing)
A	16. 使用 WebView 時透過下列哪一個方法可以開啟網頁？ (A) loadUrl() (B) navigateUrl() (C) openUrl() (D) startUrl()
D	17. 如附圖所示，請問在 Android 中常使用的跳出詢問視窗的功能，是使用哪一個類別實現？


112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 5 頁，共 12 頁

	 <p>(A) Menu (B) Toasts (C) Notification (D) AlertDialog</p>
C	18. 要把畫面上的一個 TextView 上的文字顯示成紅色，則要設定下列哪一項屬性？ (A) background (B) fontColor (C) textColor (D) foreColor
C	19. 關於 Log 類別中用來記錄訊息的方法，下列敘述哪一項錯誤？ (A) Log.i(訊息名稱, 訊息內容)：記錄通知訊息 (B) Log.d(訊息名稱, 訊息內容)：記錄除錯訊息 (C) Log.c(訊息名稱, 訊息內容)：記錄控制項目內容訊息 (D) Log.e(訊息名稱, 訊息內容)：記錄錯誤訊息
B	20. 開發程式中，若要將圖片放在專案資源目錄 (res/) 中，可放置在下列哪一個資料夾中？ (A) values (B) drawable (C) menu (D) picture
A	21. 如附圖所示，在 root 為 ConstraintLayout 中，元件設定如下，執行程式後，此元件將如何呈現在手機上？

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 6 頁，共 12 頁

	<pre> <Button android:layout_width="0dp" android:layout_height="wrap_content" android:text="Button" app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent" app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" /> </pre> <p>(A) 元件位於 parent 的正中間，寬度佔滿整個視窗寬度，高度為元件內容高度</p> <p>(B) 元件位於 parent 的正中間，寬度為元件內容寬度，高度為元件內容高度</p> <p>(C) 元件位於 parent 的上方，寬度佔滿整個視窗寬度，高度為元件內容高度</p> <p>(D) 元件位於 parent 的左上方，寬度為元件內容寬度，高度為元件內容高度</p>
D	<p>22. 關於 Android Activity 的生命週期，下列敘述哪一項正確？</p> <p>(A) Activity 開始於 onStart()，結束於 onDestroy()</p> <p>(B) Activity 啟動：onStart() -> onCreate() -> onResume()</p> <p>(C) Activity 退出：onPause() -> onDestroy() -> onStop()</p> <p>(D) Activity 於執行狀態下，將螢幕旋轉：onPause() -> onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()</p>
D	<p>23. 關於列表式選單 (ListView)，下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) 可以自定呈現方式</p> <p>(B) 可以自定 onItemClickListener</p> <p>(C) 可以透過 Adapter 將資料呈現在 ListView 上</p> <p>(D) 可以自定 onItemLongClickListener，但僅能和 onItemClickListener 中選一種實作，不能兩者兼用</p>
C	<p>24. 如果要把訊息發送到 Android 系統的通知中心，則必須透</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 7 頁，共 12 頁

	<p>過下列哪一種類別？</p> <p>(A) Toast</p> <p>(B) AlertDialog</p> <p>(C) NotificationManager</p> <p>(D) MessageService</p>
B	<p>25. 下拉式選單 (Spinner) 中，想讓資料呈現在 Spinner 上，應實作下列哪一個元件？</p> <p>(A) Switch</p> <p>(B) Adapter</p> <p>(C) Converter</p> <p>(D) Presenter</p>
A	<p>26. 請問 SQLiteOpenHelper 類別中的 onCreate 方法，會在下列哪一種時機點被觸發？</p> <p>(A) 資料庫不存在時</p> <p>(B) 資料庫版本變動時</p> <p>(C) 資料被建立時</p> <p>(D) 資料變動時</p>
A	<p>27. 一個 SharedPreferences 物件可以有多種分享模式，請問下列哪一個模式為僅有此 App 可以存取的模式？</p> <p>(A) MODE_PRIVATE</p> <p>(B) MODE_PUBLIC</p> <p>(C) MODE_WORLD_READABLE</p> <p>(D) MODE_WORLD_WRITABLE</p>
A	<p>28. 如附圖所示，BufferedReader 這個類別常用在 IO 讀取上，下列哪些是 BufferedReader 這個類別提供的 method？</p> <p>1. read()</p> <p>2. readLine()</p> <p>3. getLineNumber()</p> <p>4. unread()</p> <p>(A) 1,2</p> <p>(B) 2,3</p> <p>(C) 3,4</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 8 頁，共 12 頁

	(D) 1,4
D	29. 若儲存的 SharedPreferences 物件資料不再使用，欲將之移除。關於移除資料的敘述下列哪一項錯誤？ (A) 因移除資料會變更檔案內容，所以需要使用 Editor 物件 (B) 若要移除單筆資料，可使用 remove() 方法 (C) 若要移除全部的資料，可使用 clear() 方法 (D) 若要移除單筆或全部的資料，可使用 delete() 方法
A	30. 在 SQL 語法中，若以多個欄位的值計算出一個函數值，並想以一個別名代表這個函數值。此時應使用什麼關鍵字？ (A) AS (B) DISTINCT (C) FUNCTION (D) GROUP
C	31. 在專案中，若要在 assets 中預先放入一個文字檔案，下列敘述哪一項正確？ (A) 該檔案內容會包入 R.java 中 (B) 可變更 assets id (C) 可以透過 AssetsManager 讀取資源 (D) 可以修改檔案內容並回存
B	32. 使用 SharedPreferences 技術時，若要啟動非同步寫入機制，請問要呼叫下列哪一種方法？ (A) commit(); (B) apply() (C) submit() (D) save()
C	33. 開發 Android 程式設計的檔案輸入與輸出，請問下列敘述哪一項正確？ (A) 使用 fileList() 讀取檔案 (B) 使用 getFilesDir() 存取外部儲存空間 (C) 使用 File IO 來存取及儲存檔案

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 9 頁，共 12 頁

	(D) 使用 deleteFile() 串流形式讀取檔案
B	34. 請問 SQLiteOpenHelper 類別中的 onUpgrade 方法會在下列哪一種時機點被觸發？ (A) 資料庫不存在時 (B) 資料庫版本變動時 (C) 資料被建立時 (D) 資料變動時
C	35. 若要存取 SQLite 服務，可以繼承下列哪一個類別？ (A) SQLiteCreator (B) SQLiteDatabase (C) SQLiteOpenHelper (D) SQLiteStarter
D	36. 一般穿戴式裝置（如運動手錶），如果要和手機進行資料傳輸，最常使用下列哪一種技術？ (A) WiFi (B) Cellular (C) 紅外線 (D) Bluetooth
B	37. 關於藍牙技術，下列敘述哪一項正確？ (A) 藍牙為一對一配對的技術，無法一對多配對 (B) 低功耗藍牙技術無法向下相容一般藍牙技術 (C) 藍牙為長距離傳輸，最長可達 10 公里 (D) 藍牙為直線傳輸，中間不可有任何阻隔
A	38. 一個 Android App 在透過網路連線向某個 Web API 獲取資料，請問應開啟下列哪一項權限？ (A) android.permission.INTERNET (B) android.permission.CAMERA (C) android.permission.GET_ACCOUNTS (D) android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION
A	39. 下列哪一項是在 Manifest 中宣告即可，「不」用於程式執行時向使用者請求允許的權限？

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 10 頁，共 12 頁

	<p>(A) android.permission.INTERNET</p> <p>(B) android.permission.CAMERA</p> <p>(C) android.permission.GET_ACCOUNTS</p> <p>(D) android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION</p>
C	<p>40. 關於獲取手機經緯度位置，請問下列哪一項正確？</p> <p>(A) 透過 GPS 可以獲得粗略 (Coarse) 位置</p> <p>(B) 透過 Wi-Fi 可以獲得精確 (Fine) 位置</p> <p>(C) 不需建立網路連線即可獲得位置資訊</p> <p>(D) 需打開地圖 App 才能獲得位置資訊</p>
B	<p>41. 在 Android 中解析 JSON 格式的字串時，請問下列哪一項正確？</p> <p>(A) 以大括號 {} 開頭及結尾的為一個 JSON 陣列</p> <p>(B) "[]" 為一個合法的 JSON 格式字串</p> <p>(C) JSON 的 key 值為一個字串，用箭號指向值</p> <p>(D) JSON 的 value 值不得為一個 JSON 物件</p>
B	<p>42. 關於 JSON 陣列，下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) JSON 陣列以中括號 [] 開頭和結尾</p> <p>(B) JSON 陣列中的元素只能是 JSON 物件，不可以是另一個 JSON 陣列</p> <p>(C) JSON 陣列中的元素以逗號 (,) 區隔</p> <p>(D) JSON 陣列支援二維陣列</p>
B	<p>43. 在 Android 上想開發一個傳訊息給連絡人的 App，則需獲取手機上的連絡人資訊。請問下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) 需在 AndroidManifest.xml 中加上 android.permission.READ_CONTACTS 權限</p> <p>(B) 每次執行時均向使用者請求授權使用</p> <p>(C) 可以獲得連絡人儲存的相關資訊</p> <p>(D) 如需透過簡訊傳訊息則需另外請求權限</p>
A	<p>44. 如附圖所示，假設下列程式片段 將 bm 物件所參考的 android.graphics.Bitmap 圖片物件依順時針方向旋轉了 90</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 11 頁，共 12 頁

	<p>度。那麼下列空格應該如何填寫才可達到上述目的？</p> <pre>(1) m = new (2) (); m.postRotate(90); bm = android.graphics.Bitmap.createBitmap(bm,0,0,bm.getWidth(),bm.getHeight(),m, true);</pre> <p>(A) (1)、(2) 皆為 android.graphics.Matrix (B) (1)、(2) 皆為 android.graphics.Camera (C) (1)、(2) 皆為 android.graphics.Canvas (D) (1) 為 android.graphics.Matrix、(2) 為 android.graphics.Camera</p>
D	<p>45. Android 手機所有從 Google play 下載安裝的 App 是屬於 Android 框架的哪一層？</p> <p>(A) Application Framework 層 (B) Libraries 層 (C) Kernel 層 (D) Application 層</p>
A	<p>46. 下列哪一項「不」是 Fragment 類別的子類？</p> <p>(A) ActivityFragment (B) DialogFragment (C) PreferenceFragment (D) ListFragment</p>
A	<p>47. 要發送簡訊，必須透過下列哪一種類別？</p> <p>(A) SmsManager (B) SmsService (C) SmsProvider (D) SmsSender</p>
C	<p>48. 下列哪一項「不」是 Android 定位時需要的 Permission？</p> <p>(A) android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION (B) android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION (C) android.permission.ACCESS_GPS_LOCATION (D) android.permission.ACCESS_INTERNET</p>

112 年度第 2 次 行動裝置程式設計師能力鑑定 初級試題

科目 2：行動裝置程式開發 Android 程式設計

卷號：L12-2201

考試日期：112 年 11 月 25 日

第 12 頁，共 12 頁

B	<p>49. Android 手機內建許多感測器，也提供了一套 API 讓應用程式執行與感測器相關的工作。下列哪一項是應用程式取得指定感測器物件前所需先取得的物件？</p> <p>(A) android.hardware.Sensor (B) android.hardware.SensorManager (C) android.hardware.SensorEventListener (D) android.os.Sensor</p>
A	<p>50. 關於 IntentService，下列敘述哪一項錯誤？</p> <p>(A) 會在主執行緒中執行所有 Intent 請求 (B) 會生成一個 Queue 來傳送 Intent 給 onHandleIntent() (C) 當所有的請求都被執行完後會自動停止服務，不需要再自行呼叫 stopSelf() 來停止服務 (D) 用來在背景（background）執行長時間的運作，不提供 UI，即使用戶切換到另一個應用程序，也會繼續執行</p>